

Name and number of the multiplier event:

E3: Embracing digital transformation in business, engineering and entrepreneurship education through innovative e-platform with intercultural SCL experiences

Event host organization: University of Ruse "Angel Kanchev",

Date and Place: 8 November 2019 / Ruse/ Bulgaria

Състезание за ученици от 11 и 12 клас на тема:
„Дигитални бизнес модели за предприемачи”

Събитие за умножение на получените в
Интелектуални резултати (IO3)

Иновативна цифрова платформа за межкултурно обучение - центрирано обучение (е-платформа с межкултурни SCL преживявания)



За проекта:

InoLearn4BEES – Иновативни ориентирани към студентите практики, включващи ИКТ-инструменти и взаимодействие университет-индустрия за подпомагане на обучението по бизнес и технологично предприемачество

Цел: Да се подобрят уменията за дигитално и критично мислене на студентите в сферата на предприемачеството и инженерното предприемачество чрез разработване, изпитване и усъвършенстване на новаторски практики за обучение, насочени към студентите, които улесняват междукултурните и гражданските нагласи въз основа на използването на потенциала на ИКТ-обучителна среда, доразвита чрез сътрудничество университет-индустрия и международни партньорства.

Партньори:

- P1 – University Politehnica of Bucharest, Romania
- P2 – The Agence Universitaire de la Francophonie, Romania
- P3 – SC. Avantera, Romania
- P4 – University of Ruse "Angel Kanchev"
- P5 – Technical University of Kosice, Slovakia
- P6 – Maria Curie-Sklodowska University in Lublin, Poland

Предмет на разпространение на резултатите – Събитие за умножение

Интелектуален IO3 резултат, предложен:

Иновативна цифрова платформа за межкултурно обучение - центрирано обучение (е-платформа с межкултурни SCL преживявания)

Дейности, извършвани:

- ✓ разработване на функционалностите на иновативната електронна платформа, улесняваща персонализираните преживявания на учениците
- ✓ творческо мислене и межкултурно взаимодействие.
- ✓ да се тестват и да подобрят иновативните учебни педагогически, методи и
- ✓ излагане на студентите на богата персонализирана ИТС среда
- ✓ фина настройка на е-платформата, като се възползваме от опита от фазата на тестване,
- ✓ използване на целия потенциал на сътрудничеството между университетите и бизнеса в рамките на межкултурния и.

Предмет на разпространение на резултатите – Събитие за умножение

Интелектуален IO3 резултат, предложен:

Иновативна цифрова платформа за межкултурно обучение - центрирано обучение (e-платформа с межкултурни SCL преживявания)

Очаквани резултати от събитието за мултиплициране на ЕЗ

- ❖ засилено усещане за инициативи за цифрово преобразуване на учебни и учебни практики в областта на бизнес, инженеринг и предприемачество
- ❖ засилена професионална среда извън партньорството с добри практики
- ❖ повишаване на осведомеността за общите ценности на ЕС и за европейския проект


Предмет на разпространение на резултатите – Събитие за умножение

Интелектуален IO3 резултат, предложен:


Иновативна цифрова платформа за межкултурно обучение - центрирано обучение (e-платформа с межкултурни SCL преживявания)

Очаквани резултати от събитието за мултиплициране на ЕЗ

- ❖ по-силна връзка между света на образованието и света на труда с капацитет за по-нататъшни подобрения за трайните ефекти
- ❖ увеличаване на полезните взаимодействия между различните учебни програми и дисциплини в областите на обучението по пчела чрез помощта на цифровата трансформация
- ❖ подобряване на комуникациите и межкултурните умения и контакти между хората.

The project More 

- ERASMUS + Results Platform*
- ROSEDU- Romanian Open Source Education*
- Massive Open Online Courses*
- Digital educational platform MOODLE UPB*
- Digital educational platform MOODLE TUKE*
- Digital educational platform MOODLE UMCS*
- Digital educational platform MOODLE URAK*
- Digital educational platform MOODLE AVANTERA*



3rd (E3) - Multiplier Event
**EMBRACING DIGITAL TRANSFORMATION IN BUSINESS, ENGINEERING AND ENTREPRENEURSHIP EDUCATION THROUGH
 INNOVATIVE E-PLATFORM WITH INTERCULTURAL SCL EXPERIENCES**

8th November 2019
 University of Ruse "Angel Kanchev", Ruse-Bulgaria

	Registration guests	sign two docs: presence list and communication materials list
Section I. Opening Session		speaker
	Opening the workshop and welcoming participants with key speakers from education, industry, business and civil society	Prof. dr. Diana Antonova, Vice-rector Research
	Foreword and Scope , the objective for <i>third multiplier event</i> (O3 - Innovative digital platform for Intercultural Student - Centered Learning)	Svilen Kunev, PhD
	The strategic role of HE to accelerate the progress and deliver graduates with the right mix of skills, in a technology-rich environment	Assoc. Prof. Svilena Ruskova, PhD
	Key insights on teaching and learning BEE students in a digital environment, enrich with intercultural views	Milena Todorova, PhD
11.00 – 11.15	Coffee break	
Section II. Working Session		
	Session with main focus on interactively working with participants on the learning objects and sessions using functionalities of the e-platform with intercultural SCL experiences from BEE students	Irina Kostadinova, PhD Bozhana Stoycheva, PhD
12.00– 13.00	Lunch	
	Sharing the response of the project (InoLearn4BEEs) to the key challenges at the digitalization of the society, work, and educations through: - Innovative learning pedagogies, methods and tools enriched with ICT-based experiences	Svilen Kunev, PhD
	Sharing the response of the project (InoLearn4BEEs) to the key challenges at the digitalization of the society, work, and educations through: - Enabled by an active university-industry cooperation and best practices exchanges in intercultural environment between RO, BG, SK, and PL.	Svilen Kunev, PhD
14.45 – 15.00	Coffee break	
Section IV. Wrap-up session		
	Added value from innovative e-platform with intercultural SCL experiences	Irina Kostadinova, PhD
16.00 – 16.45	A review meeting to draw up findings, lessons learnt and improvements	Prof. dr. Diana Antonova Assoc. Prof. Svilena Ruskova, PhD
16.45 – 17.00	Assessment of the workshop, conclusions	Svilen Kunev, PhD
Close multiplier event		

I кръг: Креативност

Цел: да се проверят възможностите ви да осъществявате инженерни решения. Какво може да бъде автоматизирано? Необходимо е да мислите за стойност и приложимост. Трябва да се разсъждава как нещо би могло да работи практически. А заслужава ли си?

УСЛОВИЯ НА ЗАДАНИЕТО:

- (1) Вземете четири произволни думи.
- (2) За всяка от произволните думи преценете дали целият процес или някоя от ключовите функции може да бъде автоматизирана.
- (3) Каква стойност би имало това?

I кръг: Креативност

ПРИМЕР

Четирите произволни думи могат да бъдат: ПЛАСТМАСА; КАТАСТРОФА; КЛОУН; ТАКСИ.
... процесът на производство на пластмаси до голяма степен вече е автоматизиран.

... да има някакво автоматично чувствително устройство в колата, което да предугажда предстоящи катастрофи и да предприема превантивни действия. Може да не е приложимо към всички видове катастрофи, но ще е способно, например, да предотвратява катастрофите, причинени от заспиване на водача.

... работи клоуни в шопинг центрове. Такива клоуни могат да разказват вицове и да отговарят на прости въпроси чрез смешни отговори – от стандартен репертоар.

... автоматизирано поръчване и изпращане на таксите. Директна система за приемане на кредитни карти в самото такси.

I кръг: Креативност

Изпратете е-мейл със снимка за вашата идея на
адрес:

snkunev@uni-ruse.bg

I кръг: Креативност

ВАШИТЕ ДУМИ СА:

ЛИМОН

РАДИАТОР

АФТЪРШЕЙВ

ГЛАРУС

Лек обяд На слънце и въздух





Erasmus+

II кръг: 10 въпроса за време

Бързи и верни отговори



InoLearn4BEEs

**II кръг: 10 въпроса за време
Бързи и верни отговори**



<https://forms.gle/Eb5ZZFXuVHyExnLp8>