

1st Multiplikačný udalosť

Prijímanie zmien vo vzdelávaní študentov podnikania, inžinierstva a podnikania: od vzdelávania so stredom učiteľov až po vzdelávanie so študentmi

IO1 Transformácia existujúcej kultúry so stredom učiteľov na vzdelávací prístup so stredom študentov

priority, ktoré rieši **Nový program v oblasti zručností pre Európu** v kontexte digitálnej transformácie hospodárstva, ktorá zmenila spôsob práce, výučby a učenia sa a podnikania.

- úlohu VŠ zabezpečiť absolventom s príslušnými a aktuálnymi zručnosťami, aby mohli inovovať, aby lepšie transformovali svet života.



PRIORITY AGENDY PRE NOVÉ ZRUČNOSTI V EURÓPE

v kontexte digitalizácie a jej vplyvu na spôsob práce, výučby, štúdia a podnikania

WORKSHOP PROJEKTU INOLEARN4BEES

KOŠICE, 12.10.2018

DANA PAĽOVÁ (TUKE)

Agenda „Nové Zručnosti“ v Európe

- reakcia na jeden z hlavných cieľov stratégie „Europe2020“ – 75-% miera zamestnanosti obyvateľov vo veku 20 – 64 rokov
- stav v roku 2016:
 - 30% vysokoškolsky vzdelaných ľudí pracovalo na pozíciách nezodpovedajúcim ich vzdelaniu
 - 40% zamestnávateľov nebolo spokojných so zručnosťami potencionálnych zamestnancov
- “New Skills Agenda for Europe”
 - platná od 10.06.2016
 - ciele:
 - zlepšiť a zabezpečiť úroveň relevantných zručností obyvateľov EU
 - vybudovať mosty medzi vzdelávaním a praxou
 - zlepšiť identifikáciu zručností potrebných pre povolania budúcnosti ale aj aktuálneho stavu zručností samotných občanov
 - **Srdcom agendy je vzdelávanie a tréning** (podľa európskej komisárky pre zamestnanosť, sociálne záležitosti, zručnosti a pracovnú mobilitu - Marianne Thyssen)



Agenda „Nové Zručnosti“ v Európe

- v kontexte projektu medzi ciele agendy patrí aj zlepšenie transverzálnych zručností ako jazykové zručnosti a zručnosti pre podnikanie
- Najvýraznejšia zmena – **digitálna transformácia hospodárstva** – zmena spôsobu práce a podnikania ľudí
 - 45% populácie EU nemalo dostatočnú úroveň digitálnych zručností (r.2016)
 - dôraz na digitálne zručnosti obyvateľov
- Finančná podpora zo strany EU (2014 - 2020):
 - Európsky sociálny fond a Európsky fond regionálneho rozvoja - viac ako 30 miliárd EUR
 - program Erasmus+ - takmer 15 miliardami EUR



Agenda „Nové Zručnosti“ v Európe

Akčné plány

1. Upskilling Pathways: New Opportunities for Adults
2. **European Qualifications Framework**
3. **Digital Skills and Jobs Coalition**
4. **Blueprint for Sectoral Cooperation on Skills**
5. EU Skills Profile Tool Kit for Third-Country Nationals
6. Vocational education and training (VET)
7. **Key competences**
8. **Europass**
9. Graduate Tracking
10. Analysing and sharing of best practice on brain flows

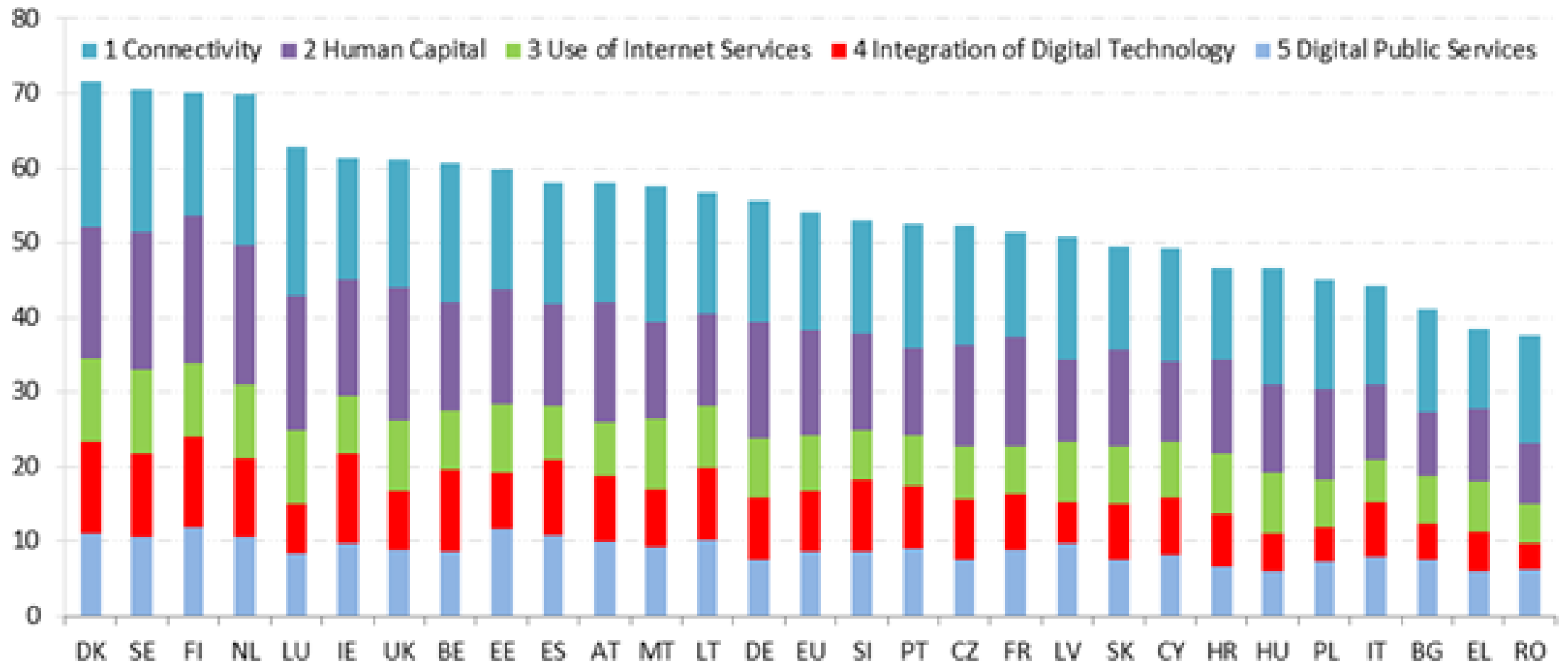


Koalícia pre digitálne zručnosti a pracovné miesta

- Digitalizácia spoločnosti:
 - pracovné prostredie - takmer všetky pracovné miesta vyžadujú určitý stupeň digitálnych zručností
 - elektronické služby – eGovernment
- Súčasný stav:
 - dopyt po odborníkoch v oblasti IKT medziročne rastie o 4%
 - aktuálne cca 20% obyvateľov EU nemá žiadne digitálne zručnosti
 - problematické je hodnotenie zručností občanov
- Oblasti pôsobenia:
 - mapuje digitálne zručnosti občanov EU v členských štátoch
 - navrhuje zmeny v edukačných kurikulách
 - zbiera a poskytuje dáta pre index DESI a pre analýzu indikátorov digitálnych zručností



Digital Economy and Society Index (DESI) 2018 ranking



<https://ec.europa.eu/digital-single-market/desi>

Digital skills in Europe



40%
OF EUROPEANS



HAVE INSUFFICIENT
OR NO DIGITAL SKILLS



42%



OF THOSE PEOPLE WHO
HAVE NO DIGITAL SKILLS

ARE

UNEMPLOYED

Source: Digital Agenda Scoreboard 2015

Koalícia pre digitálne zručnosti a pracovné miesta

- Výsledok činnosti: **Rámec pre digitálne kompetencie občanov (DigComp)**
 - konceptuálny referenčný model – 21 kompetencii rozdelených do 4 profesionálnych úrovní (foundation, intermediate, advanced, highly specialised)
- Digitálna kompetencia
 - kľúčová transversálna kompetencia
 - schopnosť využívať IKT kritickým, kreatívnym a kolaboratívnym spôsobom



DigComp

- Základný popis kompetencií doplnený o:
 - Sprievodcu (The Guide)
 - Prípadové štúdie v troch doménach:
 - Education and Training;
 - Life Long Learning and inclusion;
 - Employment a
 - a 5 krochoch:
 - Adaptation and Specification;
 - Competence Assessment;
 - Training Trainers;
 - End-User Learning;
 - Recognition and Certification



Rozvoj kompetencií pre zamestnanosť

- Ďalšie nástroje, resp. rámcové akčné plány zamerané na zlepšenie cieľa zamestnanosť stratégie Európa2020:
 - EntreComp: The Entrepreneurship Competence Framework
 - Europass CV



Ďakujem za pozornosť