

Eveniment desfășurat sub egida programului ERASMUS +  
prin proiectul internațional

*Numele proiectului:*

*Innovative Student-Centred Learning* (SCL) Practices  
fueled with ITC-tools and *university - industry  
cooperation* towards reinforcement of  
Business & Engineering Entrepreneurships education

*"InoLearn 4 BEEs"*

*Eveniment pentru multiplicarea rezultatelor realizate in*

*Intellectual Output ( IO2) results*

*Innovative Toolkit with Intercultural Student-Centered Learning Resources (Ino -Toolkit with intercultural SCL resources)*

*Numele evenimentului de multiplicare E2*

**CONSOLIDAREA EDUCAȚIEI ÎN  
AFACERI, INGINERIE ȘI ANTREPRENORIAT  
PRIN RESURSE INTERCULTURALE SCL - Student Center Learning**

*coordonator: Agentia Universitara a Francofoniei / București/ Romania*

## CUPRINS

1. Obiectul diseminării rezultatelor - evenimentului de multiplicare
2. Scopul proiectului
3. Partenerii proiectului
4. Obiectivele proiectului
5. Rezultate propuse și obținute

# 1. Obiectul diseminării rezultatelor – evenimentului de multiplicare

## O2. Capacitarea și creșterea nivelului de educație a studenților prin SCL

Rezultat Intelctual I02. rezultat propus:

*Innovative Toolkit with Intercultural Student–Centered Learning Resources (Ino -Toolkit with intercultural SCL resources)*

### Activități desfășurate:

- ✓ proiectarea și dezvoltarea de module pentru predare interculturală și digitală
- ✓ proiectarea și dezvoltarea platformei de învățare digitală
- ✓ dezvoltarea funcționalităților pentru platforma de învățare digitală
- ✓ proiectarea și dezvoltarea resurselor de cunoștințe interculturale SCL
- ✓ proiectarea și dezvoltarea resurselor de cunoștințe pentru formatul e-platform

# 1. Obiectul diseminării rezultatelor - evenimentului de multiplicare

Rezultat Intelectual IO2. rezultat propus:

*Innovative Toolkit with Intercultural Student-Centered Learning Resources (Ino -Toolkit with intercultural SCL resources)*

## Rezultate preconizate ale evenimentului multiplicator E2

- ❖ Sensibilizare sporită cu privire la valorile comune ale UE și la proiectul european
- ❖ Sinergii sporite între domeniile educației BEE și practici noi mai bine integrate în cadrul activităților de predare

# 1. Obiectul diseminării rezultatelor - evenimentului de multiplicare

Rezultat Intelectual propus IO2. pentru a fi diseminat

*Innovative Toolkit with Intercultural Student-Centered Learning Resources (Ino -Toolkit with intercultural SCL resources)*

## Rezultate preconizate ale evenimentului de multiplicare E2

- ❖ Crearea unei legături mai puternice între lumea educației și mediul de afaceri, cu o capacitate sporită de a genera îmbunătățiri suplimentare și cu efecte de durată
- ❖ Îmbunătățirea comunicării, a competențelor interculturale și a contactului dintre oameni

## 2. SCOPUL PROIECTULUI

Îmbunătățirea **abilităților** de gândire critică și cele digitale ale **studenților** în domeniul ingineriei și antreprenoriatului în afaceri, prin dezvoltarea, testarea și îmbunătățirea **PRACTICILOR INOVATOARE DE ÎNVĂȚARE CENTRATĂ PE STUDENȚI**

- ☑ Facilitarea adoptării atitudinilor interculturale și civice
- ☑ Exploatarea și utilizarea potențialului de învățare TIC
- ☑ Cooperare și parteneriate internaționale între universități și industrie



### 3. PARTENERII PROIECTULUI

P1	University POLITEHNICA of Bucharest - Lider / UPB / RO / Bucharest
P2	The Agence Universitaire de la Francophonie / AUF / RO / Bucharest
P3	S. C. AVANTERA / AVA / RO / Bucharest
P4	University of Ruse "Angel Kanchev" / URAK / BG / Ruse
P5	Technical University of Kosice / TUKE / SK / Kosice
P6	Maria Curie-Sklodowska University in Lublin / MCSU / PL / Lublin

## 4. OBIECTIVELE PROIECTULUI

**01.** Transformarea culturii existente centrată pe profesori în **cultură centrată pe student (SCL)**

01. rezultat propus: Ghid metodologic comun pentru învățarea centrată pe elevi

**02.** Capacitarea și creșterea nivelului de educație a studenților prin SCL

02. rezultat propus: **Instrumente inovatoare cu resurse inovatoare prin SCL**

**03.** Stimularea și îmbunătățirea competențelor digitale ale studenților

03. rezultat propus: Platformă digitală inovatoare pentru cursuri interculturale SCL # e-platform

**04.** Diseminarea și multiplicarea rezultatelor și a beneficiilor proiectului

04. rezultat propus: Cele mai bune practici - Manualul pentru SCL

## 5. Rezultate propuse și obținute

### 5.1 Identificarea PĂRȚILOR INTERESATE locale, implicate în dezvoltarea, testarea și validarea resurselor de învățare

Partner	necessary	Business/industry organizations sector involved in THEMATIC MAP	real 28March 2019
P1/ Bucharest	16	FMCG (fast moving consumer goods) sector	27
P2/ Bucharest	12	Banking , Communication/Public relations, ICT, Client Services, Telecommunication	4
P3/Bucharest	12	Banking sector, ICT sector	4
P4 / Ruse	12	Machine-building; Automotive; Consumer goods; ICT sector	31
P5 / Kosice	12	ICT sector	6
P6 / Lublin	12	ICT sector, logistics sector, BPO and SSC sector	11
total	74		83

## 5. Rezultate propuse și obținute

5.2. Organizarea de sesiuni de Focus Grup cu practicieni și profesioniști din industria aleasă să identifice, să definească și să elaboreze un ghid cu:

- ☒ probleme în viața reală a sectorului de afaceri/industrie ca bază pentru studii de caz
- ☒ realizările relevante din sector – ca bază pentru cele mai bune practici/exemple de cazuri
- ☒ provocări și oportunități – ca bază pentru scenariii și aplicații bazate pe proiecte.

## 5. Rezultate propuse și obținute

5.3. Organizarea de sesiuni de diseminare cu practicieni și profesioniști din diferite industrii pentru cunoașterea și:

- analizarea, testarea și îmbunătățirea resursele intelectuale SCL
- crearea de situații pentru feedback și recomandări ale părților interesate

# MULȚUMESC